演播厅接口概览

一、快速入门

1、搭建好PHP环境

2、设计页面布局，分配好每块区域的作用，写好样式。

3、引入js

<script src="http://cdn.aodianyun.com/static/jquery/jquery-1.7.2.min.js" type="text/javascript"></script>

 <script src="../shared/js/core-obj.js" type="text/javascript"></script>

<script src="../shared/js/core-ui.js" type="text/javascript"></script>

4、编写初始化演播室代码



5、若现有接口和模块不能满足新需求，再在此基础上，面向原始导播台开发，添加自己的模块。

二、演播室js接口说明

var studioApp = new StudioApp(); //一下是StudioApp类的接口说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 接口功能 | Function name | 参数 | 例子 |
| 演播室初始化 | Init | onStudioLoad：加载数据和初始化完成时回调的函数； | studioApp.Init({ onStudioLoad: function (info) { //在这里初始化界面 //比如合成视频的预览框 studioApp.preVideoBox({selector: "#idPgwVideo", volume: 100, height: 220, width: '100%' }); }}) |
|  |  |  |  |
| 初始化合成视频预览框 | preVideoBox | selector：jQuery选择器，可以是放视频的容器id或classname ；volume:初始化时视频的音量大小(默认100)；width:视频宽（默认360px）；height: 视频高（默认240px）；type:类型填写iframe时，视频以iframe的形式引入页面,认是直接填入页面的方式； | studioApp.preVideoBox({selector: "#preVideoBox",volume: 0}); |
| 初始化合成视频播放音量条 | localVoiceBar | selector：放音量的容器id或classname；direction:音量条的显示方式left2right为横条（默认是竖条）； | studioApp.localVoiceBar({  selector: ".voiceSliderPre",  direction: "left2right" }); |
| 弹出合成视频的设置窗口 | showSetOutputDlg | 带参数时则代表固定该参数数据值,且不显示,户则无法改动enableOutput：发布URL / 发布URL列表是否启用；videoSize：视频大小；videoBit：视频码率；videoCBR：是否视频固定码率；audioBit：音频码率； | <a onclick="studioApp.showSetOutputDlg{videoBit:’600k’})">设置输出流</a> |
| 弹出设置合成视频的节目输出延时的窗口 | showSetPgmDelayTimeDlg |  | <a onclick="studioApp.showSetPgmDelayTimeDlg()">设置节目输出延时</a> |
|  |  |  |  |
| 创建输入流视频 | smallVideoBox | selector：放视频的容器id或classname；channel:填数字几就引入第几路视频流；volume:初始化时视频的音量大小(默认100)；width:视频宽（默认360px）；height: 视频高（默认240px）；type:类型填写iframe时，视频以iframe的形式引入页面,认是直接填入页面的方式； |  studioApp.smallVideoBox({selector: "#smallVideo\_2",  channel: 2, volume: 100,  type: "iframe",  height: 360,  width: 640 }); |
| 初始化输入流视频的信号 | signalBox | selector：放信号的容器id或classname ；channel：填数字几就引入第几路视频的信号 | studioApp.signalBox({ selector: ".signalBox1", channel: 0 }); |
| 初始化输入流视频的进度条 | progressBar | selector：放进度条的容器id或classname ；channel：填数字几就引入第几路视频的进度条； | studioApp.progressBar({ selector: ".progressBar1", channel: 0 }); |
| 初始化输入流视频的播放音量 | localVoiceBar | selector：放音量的容器id或classname；channel：填数字几就引入第几路视频的播放音量；direction:音量条的显示方式left2right为横条（默认是竖条）； | studioApp.localVoiceBar({ selector: ".voiceSlider1", channel: 0 }); |
| 初始化输入流视频的发布音量 | pubVoiceBar | selector：音量的容器id或classname ；channel：填数字几就引入第几路视频的发布音量；direction:音量条的显示方式left2right为横条（默认是竖条）； | studioApp.pubVoiceBar({  selector: ".voiceSlider11",  channel: 0,  direction: "left2right" }); |
| 弹出输入流视频的设置窗口 | showSetInputDlg | channel：填数字几就引入第几路视频的设置窗口； | <a onclick="studioApp.showSetInputDlg({ channel: 0 });">设置输入流0</a> |
| 弹出输入流视频抠像设置的窗口 | showSetKxDlg | channel：填数字几就引入第几路视频的抠像设置窗口； | <a onclick="studioApp.showSetKxDlg({channel:0})">视频1抠像设置</a> |
|  |  |  |  |
| 初始化导播台发布二维码框 | qrcodeImage | selector：放二维码的容器id或classname； | studioApp.qrcodeImage({ selector: '#qrcodeImg' }); |
| 初始化导播台的版本号、消耗的CPU等信息条 | osInfoBox | selector：放导播台信息的容器id或classname ； | studioApp.describeService({ selector: ".osInfoBox" }); |
| 重启导播台服务 | restartService |  | <a onclick="studioApp.restartService()">重启服务</a> |
| 重置导播台配置 | resetService |  | <a onclick="studioApp.resetService()">重置配置</a> |
| 修改导播台密码 | showSetLcpsPassword |  | <a onclick="studioApp.showSetLcpsPassword()">修改密码</a> |
| 初始化导播台配置 | expectLcps | inputCount：设置导播台源个数；sceneWidth：设置导视频宽；sceneHeight：设置导视频高；success：设置成功后的回调函数；failure:设置失败后的回调函数； | studioApp.expectLcps({ inputCount: 5, sceneWidth: 1280, sceneHeight: 720, success: function () { } }); |
| 返回导播台的信息 | getLcpsConfigInfo | 见附表一； | studioApp.getLcpsConfigInfo() |
|  |  |  |  |
| 加载场景并根据场景设置导播台的页面场景 | LoadSceneWithInitLcps | onGetSceneListSuccess：获取场景列表成功后调用的函数；onInitSceneItem：将场景显示在页面上（生成的html中作为参数存储的属性名切勿随便更改。按右图命名）；onSelectSceneItem：处理已被选中的场景；onInitSceneCompleted：初始化场景完成后调用的函数； |  |
| 设置场景 | Lcps.SelectWebPage | para：需要修改的参数；success：设置成功后的回调函数；failure:设置失败后的回调函数webPageInfo的参数说明： index：第几个场景； zIndex：场景显示的位置，数字越大就显示最前 enable：场景是否显示； beforeVideo：场景是否在视频前显示； url：场景的样式的地址； SceneList[index].coverUrl：场景封面图的地址； SceneList[index].mgrUrl：场景管理页面的地址； Title：场景的描述； Reload：是否重新加载； "$$hashKey": "object:240"固定写法 | studioApp.Lcps.SelectWebPage({ para: webPageInfo, failure: function (error) { alert("设置场景失败"); }});var webPageInfo = { "index": index, "zIndex": $(self).attr("sortVal"), "enable": self.checked, "beforeVideo": parseInt($(self).attr("PosOfVideo")) == 2, "url": $(self).attr("scene"), "coverUrl": SceneList[index].coverUrl, "mgrUrl": SceneList[index].mgrUrl, "title": $(self).parent().attr("data-title"), "reload": false, "$$hashKey": "object:240" }; |
|  |  |  |  |
| 设置演播厅信息 | studioApp.SetStudioConfig | config：可以存储任何信息在这里，但是数据大小不要超过4k；success：设置成功后的回调函数；failure:设置失败后的回调函数； | studioApp.SetStudioConfig({ config: data }); |
| 设置输入流信息 | Lcps.ChangeInput | params：要改变得输入流参数；success：设置成功后的回调函数；failure:设置失败后的回调函数；params请求参数说明： channel ：通道，必选，数字几就修改第几路视频； enableChromaKey：是否允许抠像； playURL源地址，必选； inputType 源类型，必选，值为"拉流", "推流", " 直接发布","白板"； maxBufferTime 源最大缓冲时间，单位秒，可选； wisId 当inputType为白板时使用，白板id，可 选； | studioApp.Lcps.ChangeInput({ params: { playURL: 'kx.mp4', inputType: "拉流", channel: 0, enableChromaKey: true, maxBufferTime: 0 }, failure: function () { alert("设置导播台源失败"); } }); |
| 切换输入流场景 | Lcps.Switch | Params：要改变得输入流场景的参数；success：设置成功后的回调函数；failure:设置失败后的回调函数Params请求参数说明：数字几就修改第几路视频； w0视频0宽，可选，值为number类型的值； h0视频0高，可选，值为number类型的值； x0视频0水平位置，可选，值为number类型的值； y0视频0垂直位置，可选，值为number类型的值； v0视频0音量，可选，值为number类型的值，范 围 0-100； z0视频0叠加顺序，可选，值为number类型的值， 范围 0-(inputCount-1)； | //两个视频叠加//效果最终在合成视频中显示studioApp.Lcps.Switch({ paraArray: paraArray, failure: function (error) { alert("设置导播台视频失败"); } });Var paraArray=[[{"w":640,"h":360,"x":0,"y":0,"v":100,"z":0},{"w":320,"h":180,"x":320,"y":180,"v":100,"z":1},{"w":320,"h":180,"x":640,"y":360,"v":0,"z":2},{"w":320,"h":180,"x":640,"y":360,"v":0,"z":3}](http://ip:3000/switch?paraArray=%5b%7B%22w%22:640,%22h%22:360,%22x%22:0,%22y%22:0,%22v%22:100,%22z%22:0%7D,%7B%22w%22:320,%22h%22:180,%22x%22:320,%22y%22:180,%22v%22:100,%22z%22:1%7D,%7B%22w%22:320,%22h%22:180,%22x%22:640,%22y%22:360,%22v%22:0,%22z%22:2%7D,%7B%22w%22:320,%22h%22:180,%22x%22:640,%22y%22:360,%22v%22:0,%22z%22:3%7D)] |

三、原始导播台配置参数说明

在帮助中心<http://www.aodianyun.com/aodianyun_doc/125> 开放的原始导播台api均已封装。未罗列出来的可以找到该API的方法名

然后这样调用 studioApp.Lcps.Switch

|  |
| --- |
| 附表一 |
| { //string类型， code >=0 成功，否则失败 "code": "0", // string类型，对应的提示消息字符串 "message": "success", // object类型，对应配置 "config": { //array类型，导播台4个源地址 "sourceArray": [ { // string类型，源地址 "playURL": "http://zb.v.qq.com:1863/?progid=100002100", // string类型，源类型。可以是"拉流", "推流", "直接发布" "inputType": "拉流" }, { "playURL": "http://zb.v.qq.com:1863/?progid=100104700", "inputType": "拉流" }, { "playURL": "http://zb.v.qq.com:1863/?progid=100105500", "inputType": "拉流" }, { "playURL": "http://zb.v.qq.com:1863/?progid=100104500", "inputType": "拉流" } ], // string类型，当前选择的通道。 "pgwCurrentChannel": 0, // array类型，导播台输出地址，目前只支持第0路输出 "pgwArray": [ { // bool类型，是否启用 "enable": true, //string类型，输出地址 "publishURL": "rtmp://127.0.0.1/3001/0\_pgw", //string类型，输出视频大小。例如640x480, 640x?, ?x480，有问号的表示等比缩放 "videoSize": "?x480", //string类型，视频码率 "videoBitrate": "800k", //string类型，音频码率 "audioBitrate": "48k" }, //此路禁用 { "enable": false, "publishURL": "rtmp://127.0.0.1/3001/1\_pgw", "videoSize": "?x320", "videoBitrate": "512k", "audioBitrate": "48k" }, //此路禁用 { "enable": false, "publishURL": "rtmp://127.0.0.1/3001/2\_pgw", "videoSize": "?x240", "videoBitrate": "256k", "audioBitrate": "48k" }, //此路作为pgw预览画面用 { "enable": true, "publishURL": "rtmp://127.0.0.1/3001/3\_pgw", "videoSize": "?x240", "videoBitrate": "256k", "audioBitrate": "48k" } ], //number类型，场景宽 "sceneWidth": 640, //number类型，场景高 "sceneHeight": 480, //number类型，场景最大宽 "sceneWidthMax": 1280, //number类型，场景最大高 "sceneHeightMax ": 1280, //bool类型，是否启用logo "logoEnable": true, //string类型，logo地址 "logoPath": "adylogo.png", //number类型，logo宽 "logoWidth": 188, //number类型，logo高 "logoHeight": 56, //number类型，场景水平位置 " logoX ": 1020, //number类型，场景垂直位置 " logoY ": 44, //number类型，源个数 " inputCount ": 4, //number类型，最大源个数 " inputCountMax": 8, //array类型，每个视频对应的叠加参数 "streamParaArray": [ { //number类型，视频水平位置 "x": 640, //number类型，视频垂直位置 "y": 480, //number类型，视频宽 "w": 640, //number类型，视频高 "h": 480, //number类型，音量 "v": 0, //number类型，叠加顺序 "z": 0 }, { "x": 0, "y": 0, "w": 640, "h": 480, "v": 100, "z": 1 }, { "x": 640, "y": 480, "w": 640, "h": 480, "v": 0, "z": 2 }, { "x": 640, "y": 480, "w": 640, "h": 480, "v": 0, "z": 3 } ] //object类型，保存的场景 "scene": { //key值为对应的场景名字，value为场景参数值 "保存的场景名字": [ { "w": 1280, "h": 720, "x": 1280, "y": 0, "v": 0, "z": 0 }, { "w": 1280, "h": 720, "x": 1280, "y": 0, "v": 0, "z": 1 }, { "w": 1280, "h": 720, "x": 1280, "y": 0, "v": 0, "z": 2 }, { "w": 1280, "h": 720, "x": 0, "y": 0, "v": 100, "z": 3 } ] } }} |